



CONFERENCE

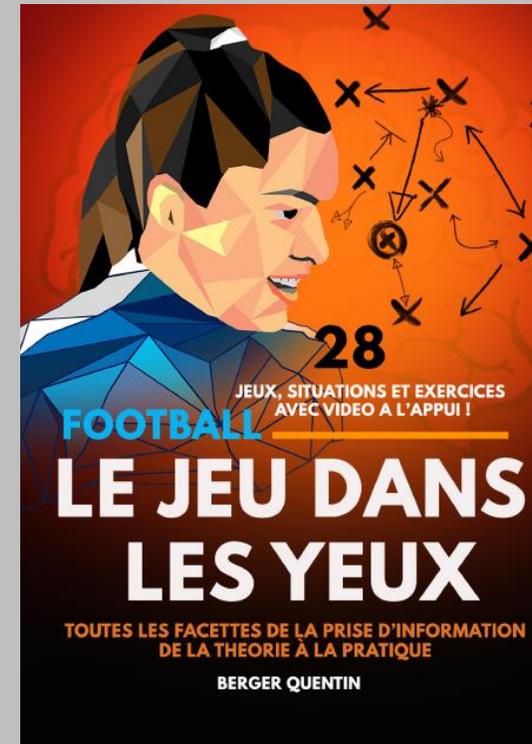
LA PRISE D'INFORMATION

AU SERVICE DU JEU
ET DE LA COMPLEXITE



LE JEU DANS LES YEUX

Un livre et une méthodologie tirés de mon parcours universitaire.



SOMMAIRE

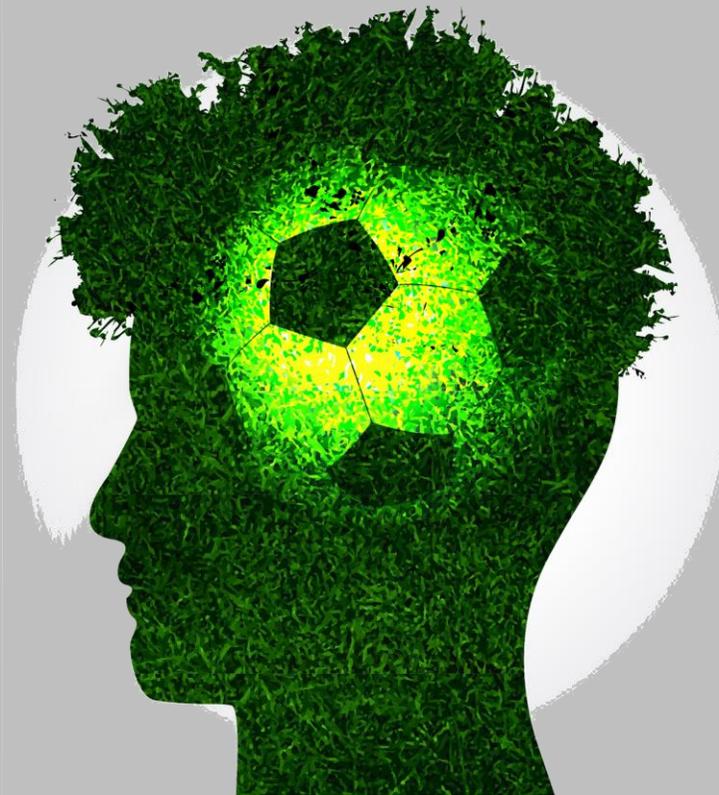
SCIENCE

- + FOOTBALL ET PRISE D'INFO
- + DIFFERENTES THEORIES
- + DIFFERENCE ENTRE LE HAUT NIVEAU ET LE RESTE
- + EMOTIONS ET PRISE D'INFO
- + INTELLIGENCE COLLECTIVE

PRATIQUE

- + POURQUOI
- +DIFFERENTS OUTILS
- + METHODE TERRAIN

LE FOOTBALL, UN SPORT COGNITIF



UN MILIEU INSTABLE

Qu'est ce qui rend le soccer tant **complexe** ?

4 facteurs de performance indépendants

Vraiment ?

COMPLEXITE

Organique – Humanité

Systemique : interdépendance, dynamisme, connexions. Une équipe doit être systemique.

Capacité d'auto-organisation – connexion avec l'environnement.

Cohabitation ordre et désordre

Accepter le chaos pour créer

Accepter la complexité pour évoluer



UN ESPACE TROP VASTE POUR 11 JOUEURS

L'ESPACE

Les opportunités d'actions sont infinies.
Seul le hors-jeu pose des contraintes dans les
degrés de liberté.

De plus, il est interpénétré.

L'espace appartient à tous les
joueurs (incertitude +).

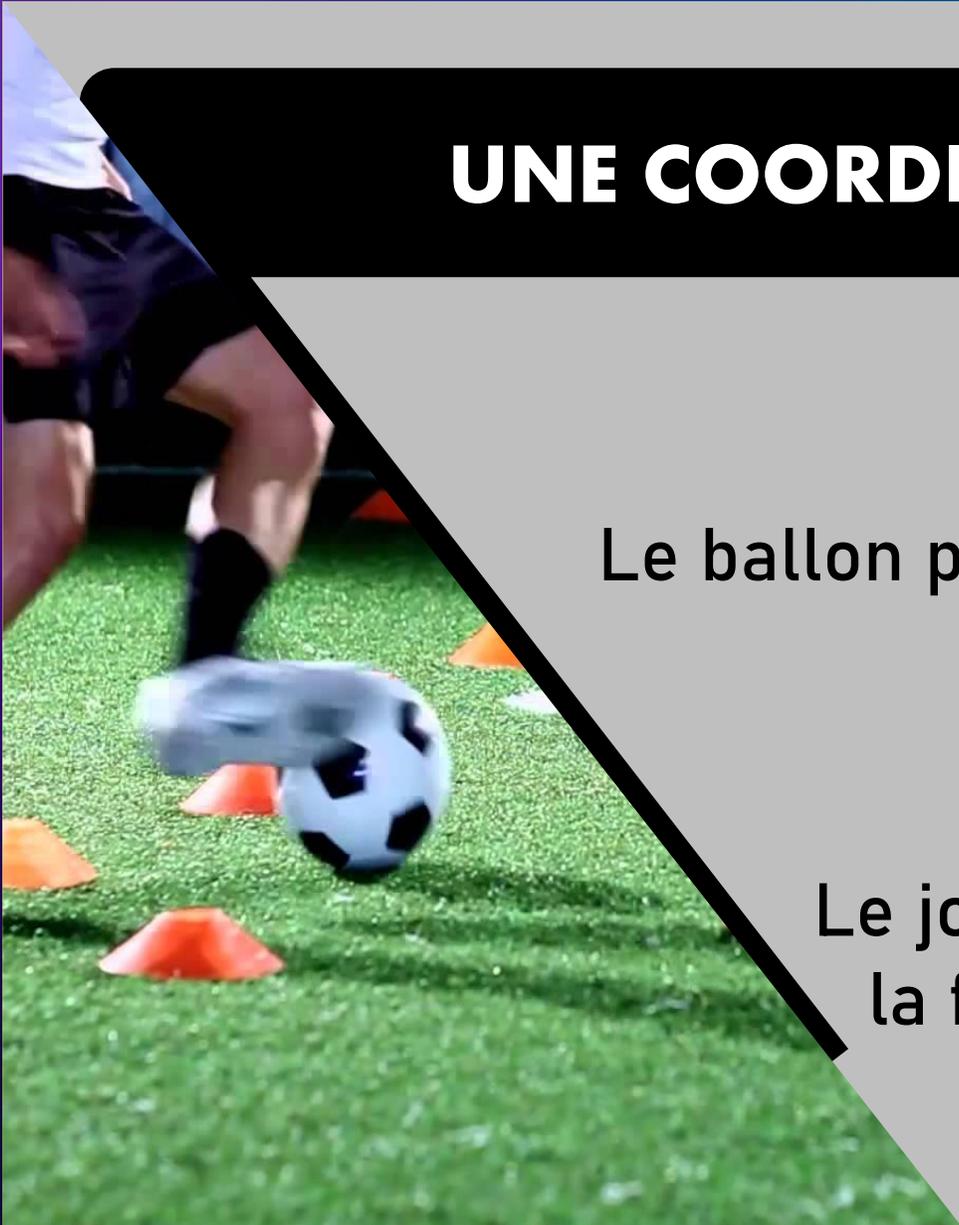
UNE COORDINATION SPECIFIQUE

UN OBJET NON TENU

Le ballon peut-être subtilisé à tout moment par l'adversaire.

UN DOUBLE FOCUS

Le joueur doit porter son attention à la fois sur le jeu et sur le contrôle du ballon.





DES QUALITES PHYSIQUES OPTIMISEES

EN CRISE DE TEMPS

Les joueurs ont de moins en moins de temps pour s'organiser dans le soccer moderne.



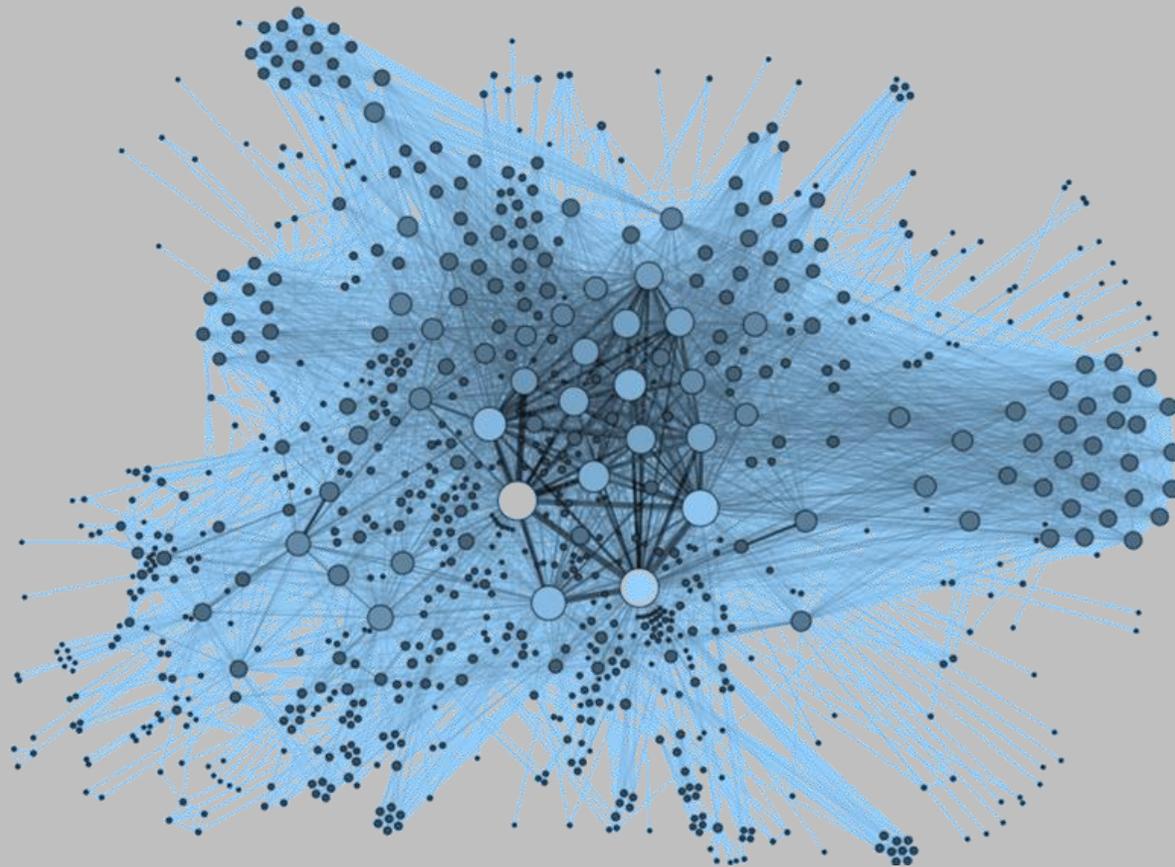
LA TACTIQUE PREND LE PAS SUR LA STRATEGIE

LA LIBERTE EST QUASI TOTALE

Les passes sont autorisées dans toutes les directions. Les actions ne sont jamais identiques. les prises de décisions émergent davantage de ressources tactiques sur un fond stratégique qui définit les intentions de jeu.

Une prise d'informations à 360°

LA PERCEPTION DANS UN ENSEMBLE



LE CORPS ET L'ESPRIT



AGILITE VS CHANGEMENT DE DIRECTION



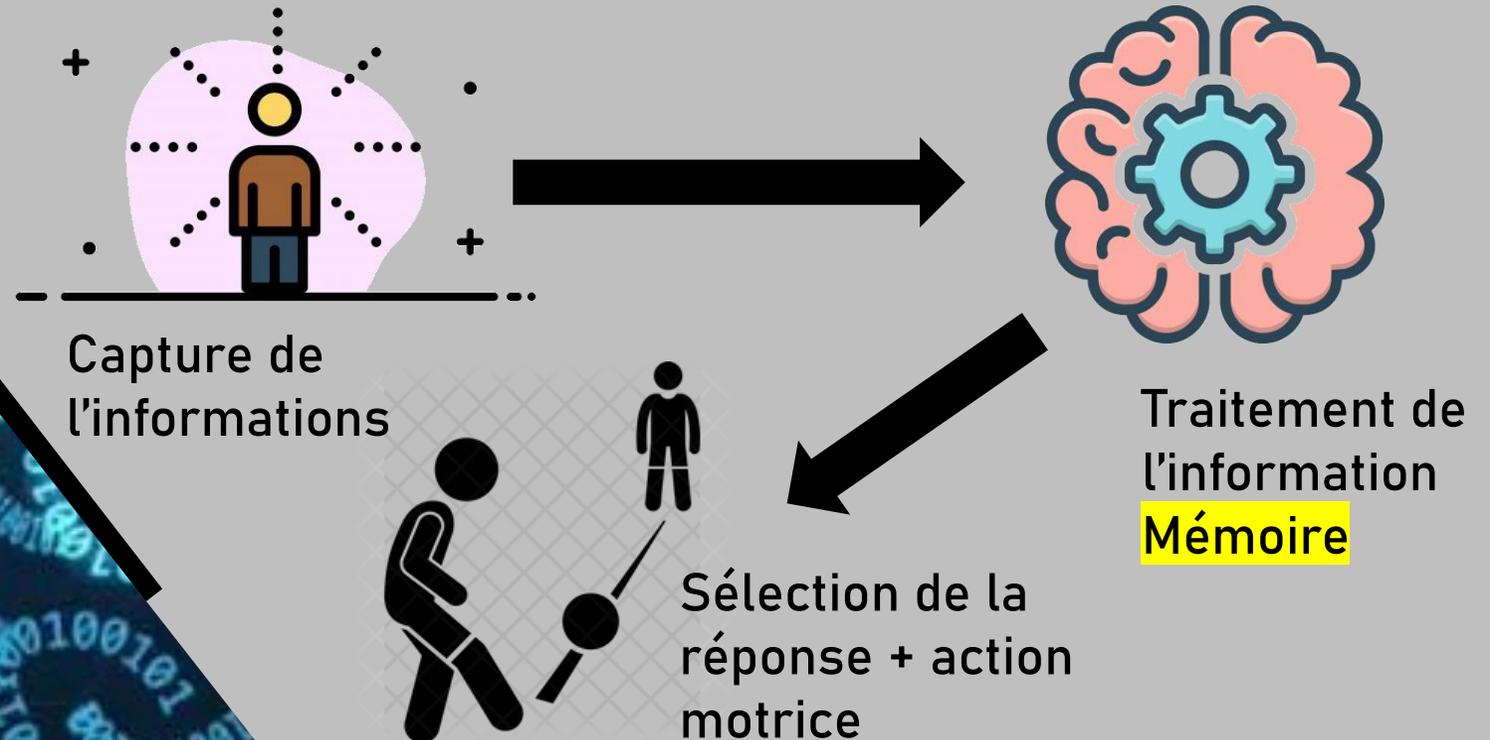
DEUX GRANDES THEORIES DOMINENT



Elles tentent d'expliquer les processus d'interaction entre l'Homme et le monde.

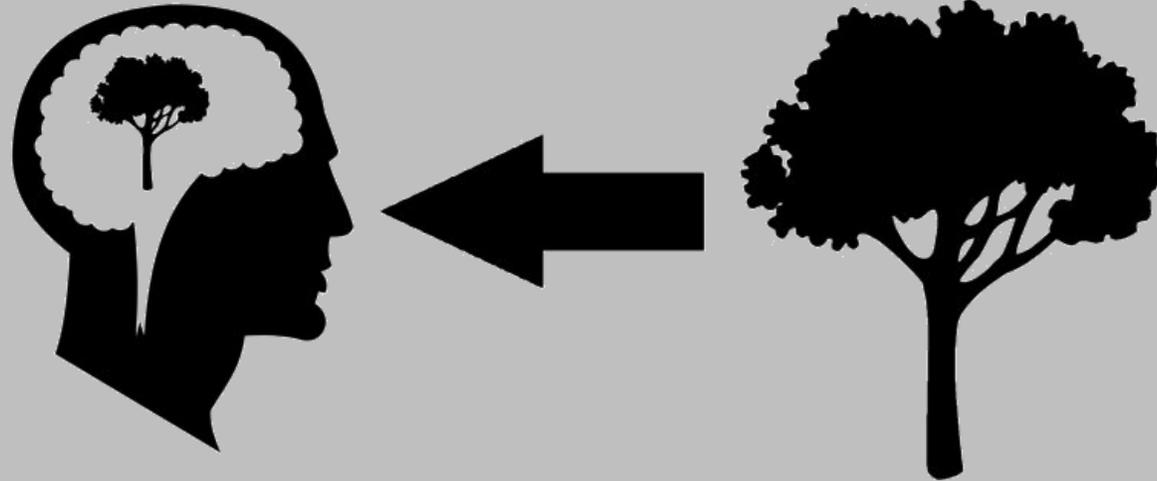
LA THEORIE COGNITIVISTE

LE CERVEAU COMME UN ORDINATEUR



LA THEORIE ECOLOGIQUE

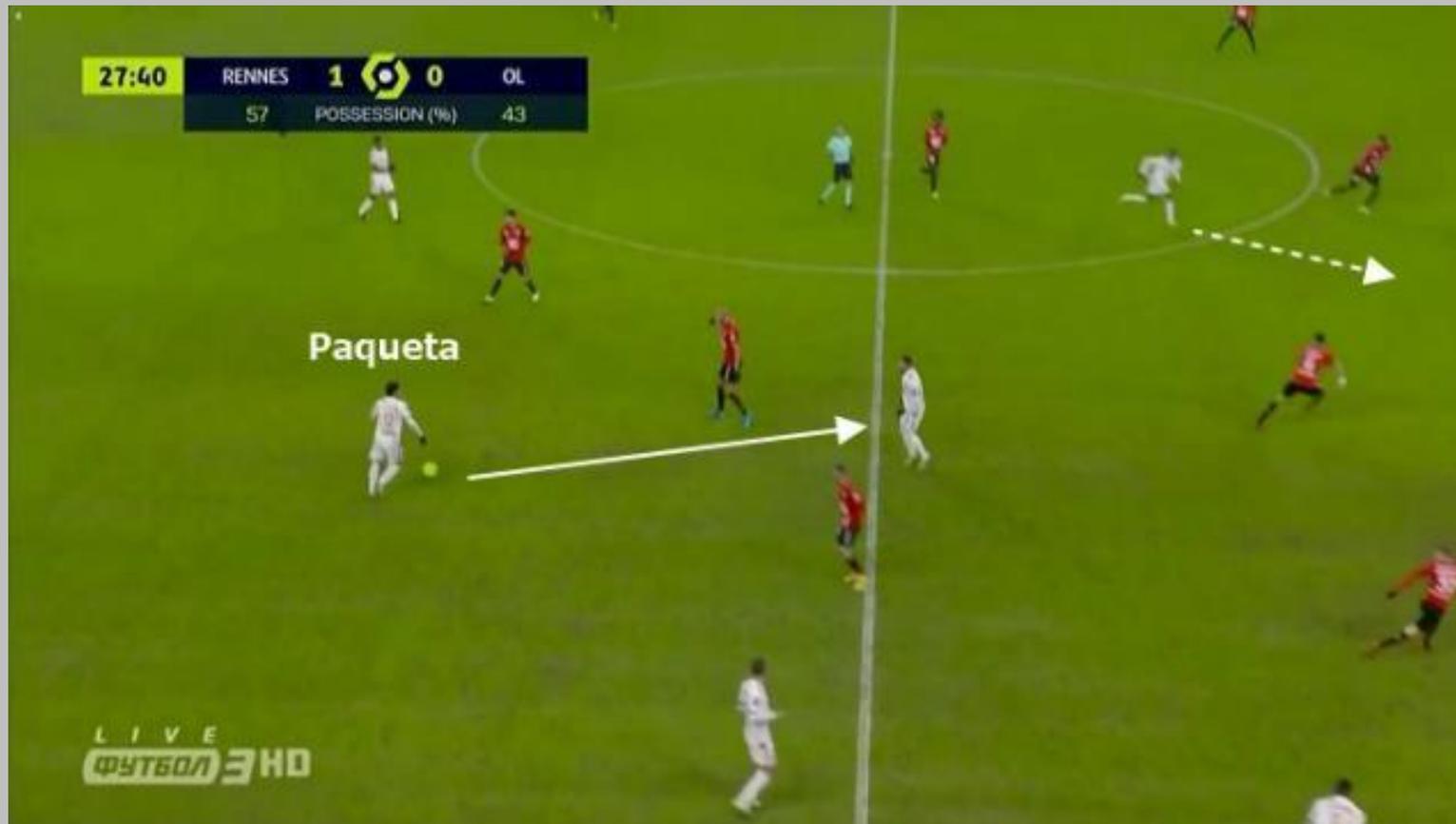
LE CERVEAU, COMME UN ELEMENT DU MONDE.



Perception directe.

Perception des affordances.

LA COMPETENCE INFLUE LA PRISE DE DECISION



LES DEUX APPROCHES COHABITENT

La situation définit le processus.



Crise de temps : approche écologique.

Temps disponible :
approche cognitiviste



LA PRISE D'INFORMATIONS, UN FACTEUR DE PERF

Dans quels domaines les joueurs de haut niveau sont supérieurs aux autres (prise d'info) ?

L'expert est plus efficient dans la prise des informations

UN CERVEAU PLUS PERFORMANT

Il sélectionne les bonnes informations, met de côté les moins pertinentes et à la capacité d'en prendre davantage.

Vitesse +



L'expert « voit » mieux

UNE RECHERCHE VISUELLE PLUS ADAPTEE

Les stratégies visuelles dépendent de la situation : fixations de courtes durées dans les moments où le joueur est face au jeu, et des fixations de longues durées lorsqu'il est engagé dans des phases plus réduites (2vs2).

LE PIVOT VISUEL



NOUS NE POUVONS EXISTER SANS ANTICIPATION

Les représentations mentales : l'expérience motrice et visuelle.



Les neurones miroirs



L'ACTE MÉCANIQUE DE LA PRISE D'INFORMATION

SCANNER POUR PERFORMER

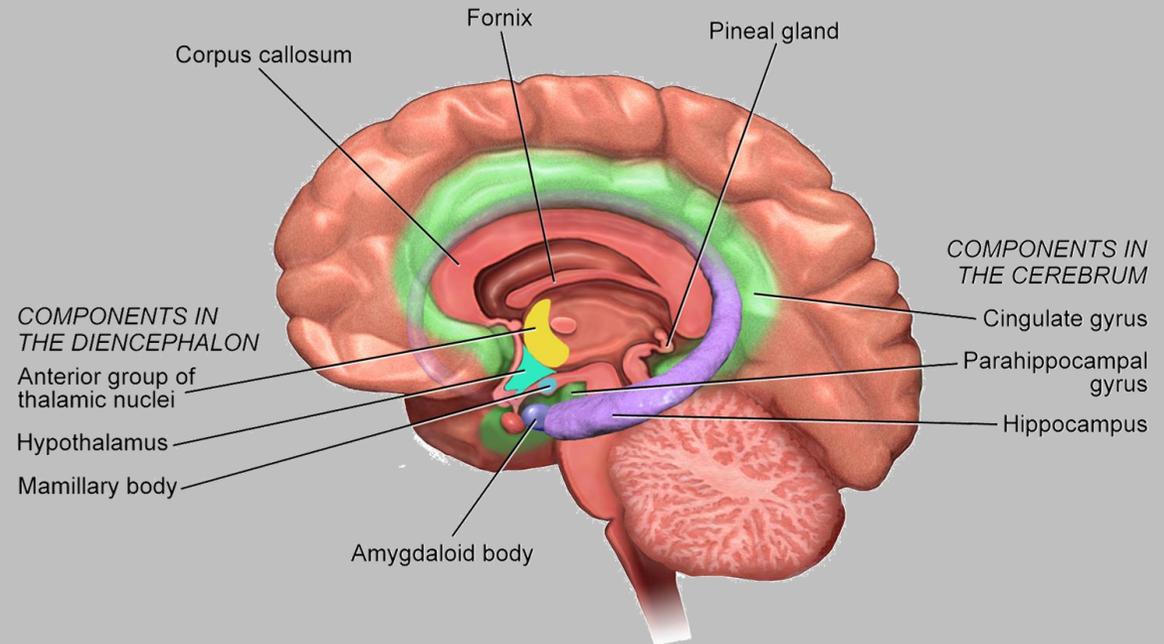


Le scan c'est à tout moment du jeu mais surtout sur l'avant dernière passe et la dernière passe avant de recevoir le ballon.

LES EMOTIONS SONT DIRECTEMENT LIEES A LA PRISE DE DECISION

LE LIEN EST ETROIT ENTRE LES EMOTIONS ET LA MÉMOIRE.

The Limbic System



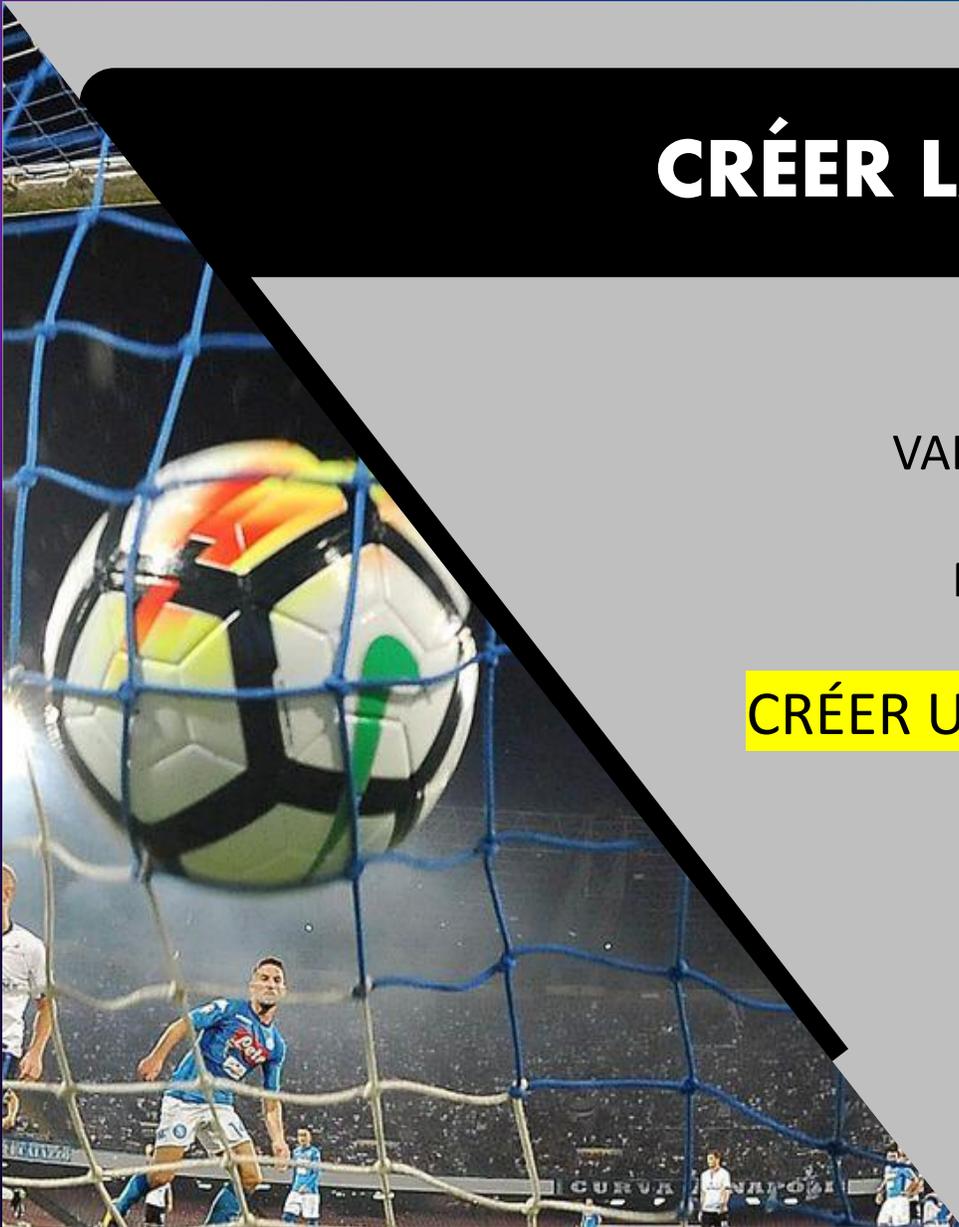
LES EMOTIONS SONT DIRECTEMENT LIEES A LA PRISE DE DECISION

Que peut-on mettre en place pour induire de l'émotion en séance ?

CRÉER LA COMPÉTITION

VALORISER POSITIVEMENT AUX BONS MOMENTS
COMPTER LES POINTS
METTRE EN VALEURS LE SYSTÈME DE POINT

CRÉER UN CONTEXTE PROPICE A LA MEMORISATION



LA PRISE D'INFORMATIONS EST AUSSI COLLECTIVE

Qu'est-ce que l'intelligence collective ?



LA PERFORMANCE, UN ACTE SINGULIER

Être performant, c'est résoudre des problèmes de manière efficace et créative dans une intention large.

Chaque problème rencontré est singulier. Chaque performance est unique et imprédictible.

C'est au joueur de trouver et créer sa propre performance et non au coach de projeter sa performance sur l'équipe.

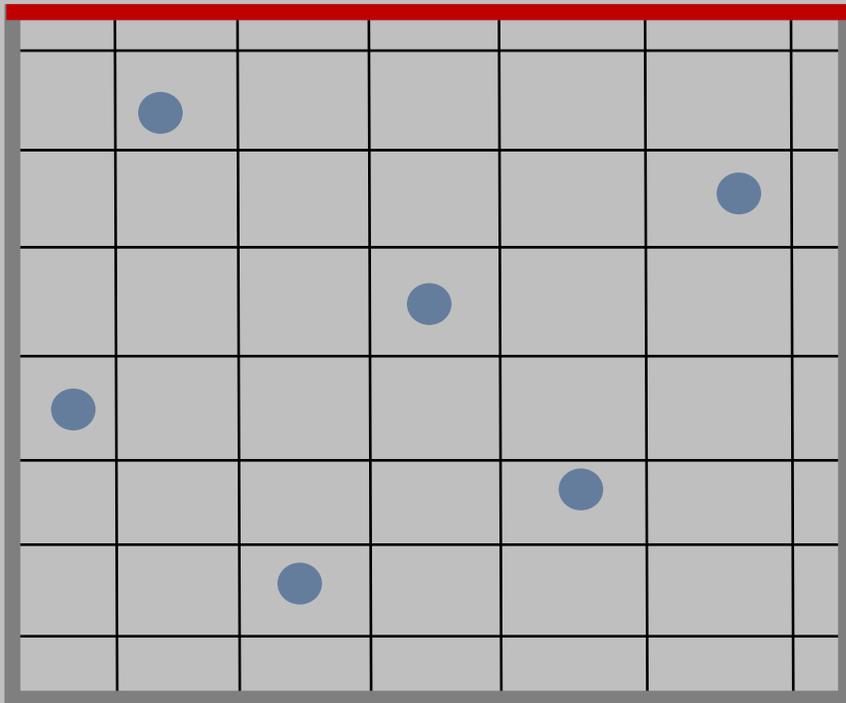
Le joueur a besoin de s'imprégner de l'environnement, « lâcher prise » pour être performant.

L'erreur est un maillon essentiel de la performance.

LA PERFORMANCE EN L1F QC - CELTIX

PRINCIPE DE JEU / MODELE DE JEU

REGLE DE VIE



ANIMATION OFF / DEF

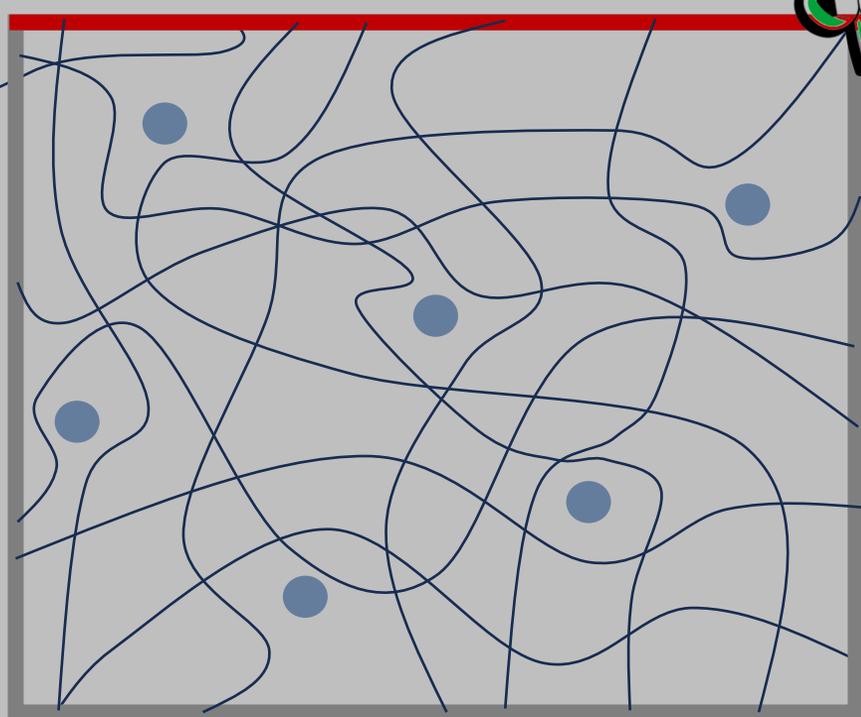
SOLUTIONS

PROBLEMES A RESOUDRE

STRUCTURE

PRINCIPE DE JEU / MODELE DE JEU

REGLE DE VIE



ANIMATION OFF / DEF



L'ART DE SE COMPRENDRE SANS SE PARLER

Création d'un référentiel commun | **Construction** de repères visuels communs | **Favoriser** l'émergence collective des solutions en séance | **Placer** le joueur et l'équipe au centre du modèle de jeu.

**PERCEVOIR COLLECTIVEMENT ET
SIMULTANEMENT, LA MEME SITUATION DE JEU.**

L'intelligence collective est essentielle pour survivre dans un environnement complexe, dynamique et changeant.

Résoudre des problèmes

PROCEDES D'ENTRAÎNEMENT

L'EXERCICE (vs entraîn. différentiel)

APPROCHE COGNITIVISTE

- Pédagogie directive
- Répétition
- Environnement plus ou moins stable.



LA SITUATION

APPROCHE COGNITIVISTE

- Apprentissage explicite
- Répétition
- Environnement plus ou moins stable.

LE JEU

APPROCHE ECOLOGIQUE

- Apprentissage implicite
- S'auto-organiser sous la contrainte
- Aménager l'environnement, créer un problème, faire émerger les solutions.

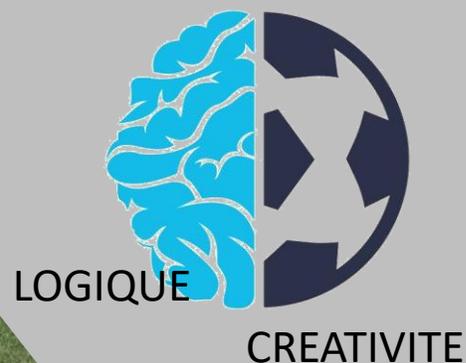


PREFERENCE MOTRICE : L'ŒIL MOTEUR



INFLUENCE LA POSITION SUR LE TERRAIN
- Complémentarité, profil de joueur

INFLUENCE LA MOTRICITE
- Rotation 180°
- Posture de ¾



LATERALITE CROISEE
Un avantage pour performer à haut niveau ?

TRAVAIL COGNITIF : EXEMPLE DU FUTSAL

Le joueur de futsal scanne davantage le jeu avant de recevoir le ballon. Cependant son activité cognitive diminue lorsqu'il n'est pas directement le prochain receveur.

Crise de temps
Jeu au sol
Surface plane
Contrôle semelle
Taille de la cible
Dominance stratégique
Taille du terrain



UN PROCESSUS D'ENTRAÎNEMENT POUR REpondre AUX PROBLEMATIQUES



ISOLER POUR MIEUX INTEGRER

ENTRE LA PERIODISATION TACTIQUE ET LA
METHODE CLASSIQUE.

Isoler la prise d'information via des exercices spécifiques pour ensuite la mettre à l'épreuve du jeu et du modèle de jeu



Phy
X
Menta

L'INNOVATION AU SERVICE DE LA PERFORMANCE

Par quels moyens travailler la prise d'information en soccer ?

ISOLER POUR MIEUX INTEGRER



Réalité virtuelle



Espace spécifique



Terrain

»STEP BY STEP » VRAIMENT ?

PHASE 1 : Entraîner le cerveau

5 à 9 ans

PHASE 2 : Donner du sens



9 à 11 ans

PHASE 3 : Travailler les postures et attitudes

11 à 13 ans

PHASE 4 : Intégrer la prise d'information dans le jeu.

13 à 15 ans

PHASE 5 : Intégrer la prise d'information dans le projet de jeu.

14 ans à Senior



QUESTIONS ?

MERCI



REFERENCES

LE JEU DANS LES YEUX



<https://www.thebookedition.com/fr/le-jeu-dans-les-yeux-p-391065.html>

4-3-3, L'ELOGE DU MOUVEMENT



<https://www.thebookedition.com/fr/4-3-3-l-elogue-du-mouvement-p-402869.html>